Глава 111  
  
: Беги, подпитываясь тревогой\*\*  
  
Не хотелось использовать эту карту, но мне кровь из носу нужно добраться до Фифтисии к завтрашнему дню.  
Для этого нужно как можно быстрее пробежать Путь Увядающей Славы и дальше – через Иребентал – Замок Бесплодного Сияния.  
Я понимаю, что сделать это в соло пиздец как сложно. Значит, нужно подкрепление. Причём такое, которое не будет заебывать лишними вопросами, почему я так спешу.  
  
«Эта баба страшная, конечно… Ну да ладно, сейчас не до выбора средств».  
  
Немного совестно использовать её почти как инструмент, но, как говорит Пенсилгон, нужно использовать всё, что можешь. А там посмотрим – выкинуть или наградить по результатам… Блядь, это же чисто злодейское мышление. Но сейчас мне не до сантиментов.  
К тому же, мне всё равно нужно было в Фифтисию к завтрашнему дню, так что помощь была бы нужна в любом случае.  
  
«Место встречи – Иребентал… Ладно, погнали».  
  
Эмуль осталась в Лагонии. У неё задание… сообщить мне, как только игрок «Акицу Акане» залогинится. В идеале – задержать её до моего прихода.  
Судьба моего козыря – «Эпоса Фатального Кролика» – зависит от неё.  
«Акицу Акане»… Не знаю, что она такого натворила (натворила, блядь), чтобы активировать флаг «Приглашения из Страны Кроликов», но то, что она – игрок с охуенным скиллом, сомнений нет.  
Как заставить такого противника молчать об уникальном сценарии… точнее, об НПС «Вайсаше»?  
Я уже сам не понимаю, почему так отчаянно пытаюсь скрыть инфу о Лагонии. Сложность активации «Приглашения» пиздец какая высокая, даже если инфа сольётся, вряд ли Кроличий Дворец наводнят игроки.  
Но у меня и так куча проблем с другими игроками. А если сейчас выяснится, что есть уник, связанный с Ворпал Банни… На меня набросятся все кому не лень.  
  
«Подкупить предметами… Не, сложно. Может, просто завербовать её к нам?»  
  
Я же не совсем соло-игрок. Клан «Вольфганг»… я, Катсу, Пенсилгон – мы трое составляем одну тусовку. Не то чтобы «один за всех и все за одного», но в конечном итоге главное, чтобы «Вольфганг» победил.  
Значит, если затащить эту Акицу Акане в «Вольфганг», то монополия на уникальный сценарий EX «Эпос Фатального Кролика» фактически сохранится. Всё равно я не думал, что смогу пройти уник EX в одиночку. Рано или поздно пришлось бы делиться.  
Но до Акицу Акане я собирался предложить Раст и Молду вступить в «Вольфганг». Даже если отбросить тот факт, что я проиграл им в бою и поддался на уговоры, Раст и Молд – ценные боевые единицы.  
Говорят, раз они добрались до Фифтисии, то и в Рубеже Шангри-Ла они довольно сильны. Кажется, у Раст 85-й уровень, а у Молда – 87-й.  
  
«А, точно».  
  
Кстати об уровнях. Какой у меня сейчас уровень? Я же сбросил кучу Кристальных Скорпионов с обрыва и убил Золотого Скорпиона-Одиночку. Должен был получить дохуя опыта. Вспомнив об этом, открываю окно статуса прямо посреди Пути Увядающей Славы и… застываю в ахуе.  
  
«Ты чё, оху…»  
  
\*\*\*  
  
————————————  
PN: Санраку  
LV: 99 Extend (150)  
JOB: Наёмник (Мастер Парных Клинков)  
62,000 Мани  
HP (Здоровье): 40 -> 80 (+40)  
MP (Мана): 50  
STM (Выносливость): 100  
STR (Сила): 70 -> 100 (+30)  
DEX (Ловкость): 70 -> 100 (+30)  
AGI (Скорость): 90 -> 100 (+10)  
TEC (Техника): 65 -> 80 (+15)  
VIT (Живучесть): 2 -> 2 (Проклятье)  
LUC (Удача): 104 -> 129 (+25)  
\*Очки за 20 уровней (79->99): 20 \* 5 = 100\*  
\*Бонус за квест/достижение (вероятно, Голди): 50\*  
\*Итого: 150 очков распределено.\*  
  
Навыки (Эволюция/Новые):  
\* Бесконечная Серия Ударов → Звериный Рёв Резни (Дзюоумудзин) -> \*\*Текучий Танец Клинков (Рурусенбу)\*\*  
\* Растущий Прокол -> \*\*Непоколебимость Скалы (Ичинен Иваугачи)\*\*  
\* Ближний Бой Lv.MAX  
\* Дрифт-Шаг -> \*\*Формула Дрифта Lv.1\*\*  
\* Мгновенный Перехват -> \*\*Мгновенное Видение (Момент Сайт)\*\*  
\* Рука Фортуны Lv.MAX  
\* Великое Восхождение -> \*\*Агартрам Lv.1\*\* (+ новое?) -> \*\*Испытание Преодоления Lv.1\*\*  
\* Пиковый Ускоритель Lv.MAX  
\* Семь Прыжков -> Восемь Прыжков -> \*\*Одержимость Сянао\*\*  
\* Рикошетный Шаг Lv.MAX -> \*\*Гравитация Ноль Lv.1\*\* (?) -> \*\*Нулевая Гравитация Lv.1\*\*  
\* Небесный Ходок (Скайуокер) -> \*\*Лёгкий Полёт (Флит Флоат)\*\*  
\* Волк-Одиночка (Бродяга) -> \*\*Гордость Лунного Волка (Манагарм Прайд)\*\*  
\* Бездорожье Lv.MAX  
\* Техника Смертельного Клинка【Лунное Отражение】Пятая Форма -> Девятая Форма -> \*\*Тайная Техника Смерти【Уцуро Микагами】\*\*  
\* Зажигание Lv.MAX -> \*\*Выгорание Lv.1\*\*  
\* Перегрев Lv.MAX  
\* Нитро-Усиление Lv.MAX -> \*\*Буйное Ускорение Lv.1\*\*  
\* Дуэлизм -> \*\*Принцип Кровавой Битвы\*\*  
\* Ударная Волна Lv.MAX  
\* Контрудар Десяти -> \*\*Стиратель Леты\*\*  
\* Силовой Удар Lv.MAX -> \*\*Грязный Меч Lv.1\*\* (?)  
\* Рассечение Одним Ударом -> \*\*Хаотичный Танец Разрушения\*\*  
\* Техника Смертельного Клинка【Рассечение Полумесяца】Третья Форма  
\* \*\*Боевой Дух Бурая Lv.1\*\* (Новое)  
\* \*\*Танец Мечей【Плетение Клинков】\*\* (Новое)  
\* \*\*Стойкость\*\* (Новое)  
\* \*\*Акробатика Lv.1\*\* (Новое)  
\* \*\*Мелодичная Поступь\*\* (Новое)  
  
Снаряжение  
Правая/Левая рука: Рубящий Меч Огненного Генерала -> \*\*Кроличья Луна【Верхняя Четверть】 / Кроличья Луна【Нижняя Четверть】\*\*  
Голова: Маска Пристального Взгляда Птицы (VIT+1) -> \*\*Боевой Рогатый Шлем【Квад】(VIT+500)\*\*  
Тело: Проклятие Лукаорна  
Пояс: Нет -> \*\*Раскопанный Полированный Пояс【Древний Солдат】(VIT+400)\*\*  
Ноги: Проклятие Лукаорна  
Аксессуар: Ключ-Хранилище Инвентория  
————————————  
  
\*\*\*  
  
Похуй на упорядоченный список скиллов. Меня больше трясёт от того, что моя выносливость стала 900.  
Точно, я же забыл надеть пояс. Купил в магазине какой-то, и вот те на. Всё-таки Иребентал – город поздней игры.  
Пояс сравним по статам с оружием от редкого моба, хоть и чуть более раннего этапа. Или это Боевой Рогатый Шлем такой охуенный?.. Да, наверное. Но башка в нём трясётся, бесит. Надену обратно птичью маску.  
Требования для \*\*Наручей Сверкающего Скорпиона (Гильта-Брил)\*\* выполняются и с одним только поясом.  
  
«До встречи осталось пятнадцать минут… Ну, раз я сам позвал, то логично подождать первым».  
  
Место встречи – перед «Статуей Истлевшего Меча», так? По названию примерно понятно, что это. Пойду туда, проверяя обновлённые скиллы.  
  
……… Пять минут спустя.  
  
«Странно, я не слышал про „Статую Истлевшего Меча и Святого Рыцаря“…»  
  
Ха-ха-ха. Хватаю за плечи свои мысли, пытающиеся сбежать в отрицание, и возвращаю их в реальность. Хуй тебе, а не побег в страну розовых пони.  
Перед гигантским мечом, покрытым ржавчиной и почти утратившим свои боевые функции, стоит игрок. На нём сияющие белые доспехи, а за спиной – зловещий чёрный меч… кажется, уникальное оружие «Великий Меч Бога и Демона (Антиномия)».  
Давление, исходящее от него, – не как от игрока, а скорее как от босса. Типа «страж с пиздец какой защитой и предсказуемым ИИ, который может оказаться сложнее следующего босса».  
\*\*Псайгер-0\*\* привлекает больше внимания, чем истлевший меч за её спиной. Честно говоря, подходить пиздец как не хочется. Хочется притвориться прохожим и свалить.  
Но такое хамство – ниже достоинства геймера. Пригласившая сторона не может кинуть. Это заслуживает криков «нуб!» и пожизненного бана.  
  
«Эээ… Насколько я опоздал?»  
  
«…… Я ТОЛЬКО ЧТО ПОДОШЛА».  
  
Набираюсь смелости и подхожу. Чувствую, как взгляды окружающих резко переключаются с Псайгер-0 на меня. Стараюсь не думать о словах Псайгер-0, от которой так и веет аурой «я тут сижу уже вечность», а не пять-десять минут.  
  
«В-вот как… Кхм. Спасибо, что пришли сегодня, несмотря на мою наглую просьбу».  
  
«…… Нет, как раз… да, как раз (как раз, блядь) было свободное время».  
  
Почему она подчёркивает «как раз»? Это типа намёк? «Я потратила на тебя время, так что будь благодарен»? Нет, это же топовый игрок РуШа. Тут может быть скрытый смысл.  
Раз уж член «Вольфганга» просит помощи у главной боевой силы «Чёрных Волков», какая-то плата потребуется… Наверняка потребуют что-то, связанное с униками. Точно потребуют.  
  
«Ааа, насчёт благодарности за то, что вы пришли…»  
  
«…… Не беспокойтесь. Мы же… др-друзья…!»  
  
…………….  
  
\*(Страшно! Блядь, пиздец как страшно! Бескорыстная доброта пугает до усрачки!?)\*  
  
Никогда ещё я не был так рад, что ношу маску.  
Наверняка у меня сейчас перекошенное лицо и закатившиеся глаза.  
  
\*\*\*  
  
«Эта зона, Замок Бесплодного Сияния, как и Путь Увядающей Славы, сильно напоминает о цивилизации Эпохи Богов… Да. Но в отличие от Руин Славы, которые были „руинами завода“, эта зона… „руины поля боя“».  
  
«Ясно… Битва тут была жаркая, похоже».  
  
«По словам людей из Библиотеки, „неизвестно, был ли это решающий бой, но то, что враг был оттеснён к самому оружейному заводу – это факт“, да…»  
  
Редко увидишь настолько наглядную картину произошедшего.  
Замок Бесплодного Сияния… «Останки» древнего замка. Он мёртв. И эта «смерть» – не от старости (старости, блядь), вызванной ветром и временем.  
  
Рука (Рука, блядь).  
Если не считать её, то вокруг – обычная луговая зона с редкими полусгнившими непонятными транспортными средствами и деревьями, обвившими гигантские мечи, похожие на статую в Иребентале. Но взгляд притягивает именно она.  
Это не фэнтезийный европейский или японский замок. Ближайший аналог в реальном мире – «линкор, грубо склеенный с авианосцем».  
В это гигантское сооружение, явно спроектированное как оборонительная крепость, воткнута рука.  
Причём размер у неё ненормальный. Как будто взяли песочный замок и руку ребёнка, который его построил, и увеличили до размеров настоящей крепости. Какого же размера была бы эта рука, если бы у неё была часть от локтя и дальше?  
  
«…… По крайней мере, монстров такого размера в Рубеже Шангри-Ла… пока не появлялось… Поэтому игроки, которые исследуют прошлое… и создали Библиотеку».  
  
«Омега, значит…»  
  
«А?»  
  
«Не, это я так, мысли вслух. Подключился к Идее и сбежал от оков Леты».  
  
«Хаа…»  
  
Отмазываюсь на ходу, но мой мозг исследователя уже ищет в памяти связанную информацию.  
Гигантский механический скелет, символ Пути Увядающей Славы… Без сомнения, он связан с этой «рукой».  
И тот символ «Ω», который я видел в подземной лаборатории… Цивилизация Эпохи Богов создавала что-то с помощью механического скелета, чтобы противостоять владельцу этой «руки»?  
Владелец руки – это Ω? Или завершённая версия того скелета – это Ω?.. И самое главное – слово, которое всё настойчивее всплывает в моей голове… «Багамут».  
Но информации для превращения догадки в гипотезу всё ещё не хватает. Нет нити, связывающей оставленные следы и слова. Похоже, ключ к тайнам мира – действительно уникальные сценарии EX.  
  
«…… Эм, Санраку-сан?»  
  
«М, а, извините. Немного Идея Лету перебила».  
  
«Хаа… Эм, Санраку-са… н… вам же нужно как можно быстрее пройти зону, верно?»  
  
«Ну да, у меня встреча… Завтра нужно быть в Фифтисии».  
  
Сказать, что это связано с уником, не могу. Придётся говорить расплывчато.  
  
«ВСТРЕЧА… ДА»  
  
«Э, да… С игроками, с которыми познакомился в другой игре».  
  
«ЯСНО. МОЖЕТ БЫТЬ, ЭТО… ЭМ… ж-женщины, например?»  
  
«Ну, одна из них – да».  
  
В следующий миг – ВЖУХ! Меч со свистом проносится мимо, я едва успеваю его заметить. Он сносит голову подлетевшему дракону с четырьмя крыльями… нет, виверну.  
  
«Хиии!»  
  
«Санраку-сан, это Штормовой Виверн! Уровень 99, так что предоставьте это мне…»  
  
«Н-нет, я тоже могу драться… У меня тоже 99-й и Extend, так получилось!»  
  
«А!?»  
  
Активирую баффы и бью Рубящим Мечом Огненного Генерала по шее оглушённого виверна.  
Псайгер-0 одним ударом снесла ему левую половину морды. Виверн орёт от боли, когда в его шею врезается цвайхандер, но уже поздно.  
  
«Псайгер-0-си!»  
  
«Меч Бога Разрубающий…!»  
  
Судьба Штормового Виверна была решена в тот момент, когда он обратил внимание на меня и не свалил сразу.  
Меч, окружённый пафосным свечением скилла, опускается на голову виверна. Видимый эффект разреза проходит от точки удара по шее, спине и до кончика хвоста.  
Бедный Штормовой Виверн даже не успевает издать предсмертный крик – он рассыпается полигонами вдоль линии разреза.  
  
«Эм, как всегда, впечатляющая мощь».  
  
«Да, ну…………… Эм, у меня есть одно предложе… предложение…»  
  
«Какое?»  
  
Псайгер-0 убирает меч за спину, выпрямляется и начинает излагать своё предложение.  
  
«Эм, вот, значит… это»  
  
«Хаа»  
  
«…… То, как вы меня называете, „Псайгер-0-си“… это… длинно, ведь, и просто „Псайгер“ – это, ну, с сестр… то есть, с Псайгер-100 можно спутать…»  
  
«Действительно».  
  
Чувствую такое давление из-под доспехов, что хочется отступить. С трудом заставляю себя слушать дальше.  
Понятно, у них какие-то реальные отношения. И ники почти одинаковые, спутать легко.  
  
«П-п-п, поэтому… если бы вы называли меня Рей… то, эм, было бы понятнее, что ли…»  
  
«А, так вы не Псайгер-Зиро, а Рей? Тогда Рей-си… Хм?»  
  
Что-то щёлкнуло в голове, но что? Слишком много всего нужно обдумать, слишком много зацепок. Нет, сейчас главное – пройти зону. Подумать можно и потом.  
  
«Ч-что-то, в-вспомнили, гозарумасука?» (Псайгер-0 запинается и использует странное окончание)  
  
«А, нет, ничего… Тогда буду звать вас Рей-си».  
  
«Хь……! ~~~~~~!»  
  
«В-всё в порядке? Если плохо себя чувствуете, может, пока логаут?..»  
  
«Нет! Я в отличной форме! Сейчас могу даже Лукаорна победить!»  
  
В её случае, это может быть правдой, и это пугает.  
Не зря же у неё титул «Максимальный Урон». Не знаю, сколько игроков её поддерживало, но вряд ли она полагается только на помощь союзников.  
  
«Т-тогда пойдёмте?..»  
  
«Да! Что бы ни встретилось, я разрублю это!» – голос у неё подпрыгивает, а опасный меч со свистом рассекает воздух.  
Ха-ха-ха, хочу домой в Лагонию.  
  
\*Потом она будет внезапно вздрагивать и смущаться, когда её будут звать «Рей».\*  
  
\* \*\*Скрытые статы\*\*  
 \* На самом деле, скрытых статов в несколько раз больше, чем видимых игроку.  
 \* Это могут быть, например, врождённые таланты, зависящие от происхождения; особенности роста, зависящие от профессии; наклонности, зависящие от поведения… Навыки появляются на основе анализа всего этого.